



Declaramos para os devidos fins que o trabalho intitulado **JOGOS ELETRÔNICOS COMO FIGURAS DE APRENDER E PROCESSOS DE RECONTEXTUALIZAÇÃO: UMA ESTRATÉGIA DE GAME ANALYSIS PARA O ENSINO DE CIÊNCIAS SOCIAIS** de autoria de HENRIQUE FERNANDES ALVES NETO, foi publicado nos Anais do 9º Encontro Nacional de Ensino de Sociologia na Educação Básica referente ao ISBN .

Link da Publicação:

https://ns1.editorarealize.com.br/artigo/visualizar/4265